漁歌麻將

漁歌麻將

精訊資訊有限公司

目　　錄

- 前言 ………………………………………………………… 3
- 硬體需求 …………………………………………………… 4
- 如何開始進行遊戲 ………………………………………… 4
- 麻將牌的分類 ……………………………………………… 6
- 麻將牌的基本組合 ………………………………………… 8
- 麻將遊戲的基本方法 ……………………………………… 8
- 計分方式 …………………………………………………… 30
- 聲音及速度之控制鍵 ……………………………………… 32
- 螢幕顯示說明 ……………………………………………… 33

本公司出版之所有中文說明書，均已登記註冊擁有著作權，不得任意影印、翻版、盜印、增刪內容。若經查獲，依法辦理！

• 前　　言：

民國六十七年
——海峽漁歌，這
雨同舟的精誠團結
張，合力抗拒風雨
先生有感於這首曲
友一起欣賞。因而
峽漁歌"之精采片

漁歌麻將是十
的對抗之中，1～
變化，彼此也能參
牌及多門聽牌之情
分輕鬆的進行遊戲
暫停下來提醒玩者
應，懊惱之餘反而

相信"漁歌麻
以及閒暇時之最佳

...... 3
...... 4
...... 4
...... 6
...... 8
...... 8
...... 30
...... 32
...... 33

意

● 前　　言：

民國六十七年五月，中國廣播公司首次播出了一首結構嚴密，內容深厚的大合唱——海峽漁歌，這首曲子是由黃　瑩先生作詞，林聲翕先生作曲。它的主題是歌頌風雨同舟的精誠團結，合力戰勝危難，曲中各段，包括漁民生活的豪放，海上作業的緊張，合力抗拒風雨，團結開拓前程，皆有深刻的描寫。本遊戲程式設計者——洪慧治先生有感於這首曲子所表現出的愛國情操及奮發的意志力量，希望能介紹給更多的朋友一起欣賞。因而將本遊戲定名為“漁歌麻將”。玩者在遊戲進行之中將可聽到“海峽漁歌”之精采片段。

漁歌麻將是十六張的無花牌麻將遊戲，程式的設計十分接近實戰，在人腦與電腦的對抗之中，1～3家由電腦主打，各家打法不儘相同，思考邏輯配合隨機亂數較有變化，彼此也能參考各家已打出的牌而不亂打生牌，胡牌率高，經常會有多家同時聽牌及多門聽牌之情形，同時彼此之間絕對不會作弊。本遊戲的最大特色是玩者可以十分輕鬆的進行遊戲，在遊戲之中玩者如有任何吃牌、碰牌、槓牌的機會時，遊戲都會暫停下來提醒玩者，免除有些遊戲因節奏太快，使玩者在慌忙之中按錯鍵或來不及反應，懊惱之餘反而無法享受遊戲之樂趣。

相信“漁歌麻將”的問世，可提供給喜好電腦遊戲的玩家們一個訓練腦力的工具以及閒暇時之最佳消遣。

精訊資訊有限公司

75年8月

● 軟硬體需求：

(1) IBM PC， XT 相容電腦主機 1 台，具有 128K 之記憶體，及 Herculers CARD。

(2) Mono Chome（單色）監視器。

(3) PC DOS 或 MS DOS 磁片。

● 如何開始進行遊戲：

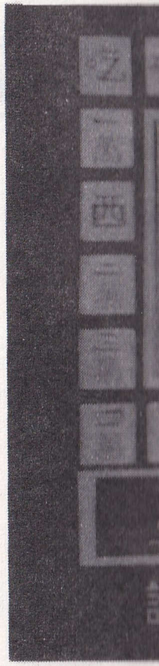
(1) 將 DOS 磁片放入磁碟機中，打開主機電源。

(2) 輸入日期及時間，或按兩次 [RETURN] 鍵。（儘可能輸入正確時間及日期）

(3) 當 A>出現時，鍵入 MAJUNG，按下 [RETURN] 鍵。

A>MAJUNG

首先你會看



接著在螢幕下方，電

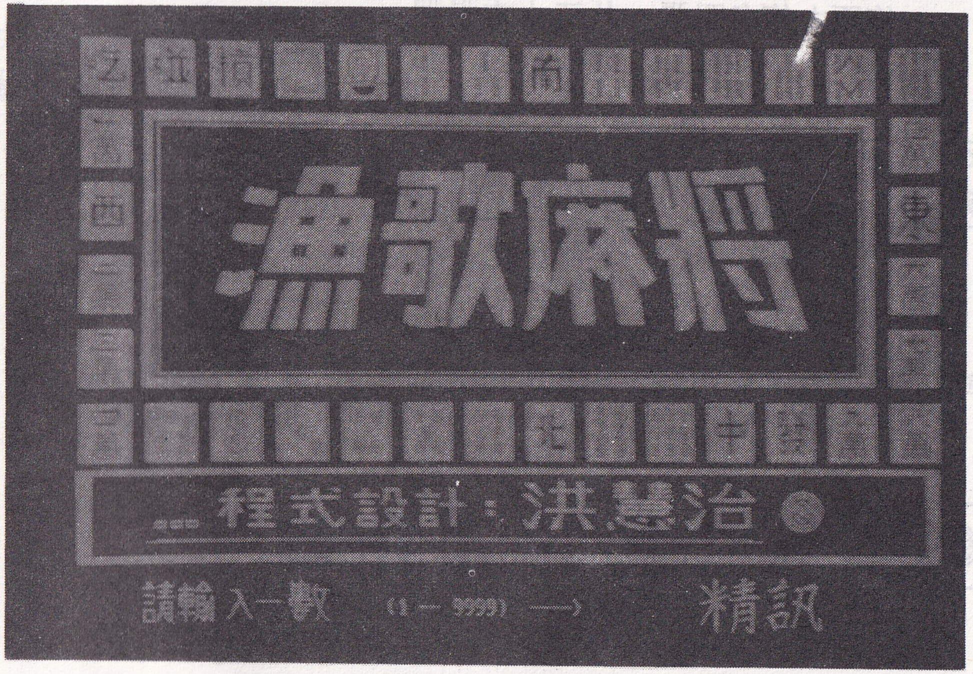
生亂數以使得本遊戲

之後，就可以開始

，及 Herculers

正確時間及日期）

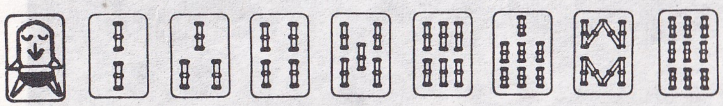
首先你會看到漁歌痲將的片頭畫面：



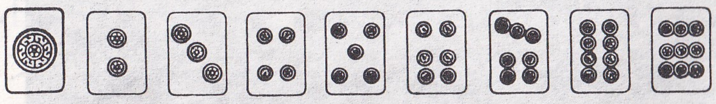
接著在螢幕下方，電腦會請你輸入一個數目，從 1 到 9999 均可，這個數目是用來產生亂數以使得本遊戲具有更多的變化，你可隨意輸入一個數目，按下 RETURN 鍵之後，就可以開始進行遊戲了。

● 麻將牌的分類

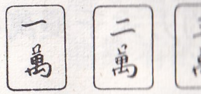
(1)條子牌：一條至九條各四張，共三十六張牌。



(2)筒子牌：一筒至九筒各四張，共三十六張牌。

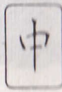


(3)萬子牌：一萬至九



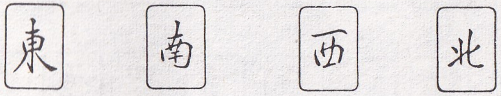
(4)風　牌：東、南、

(5)三元牌：紅中、白



(3)萬子牌：一萬至九萬各四張，共三十六張牌。

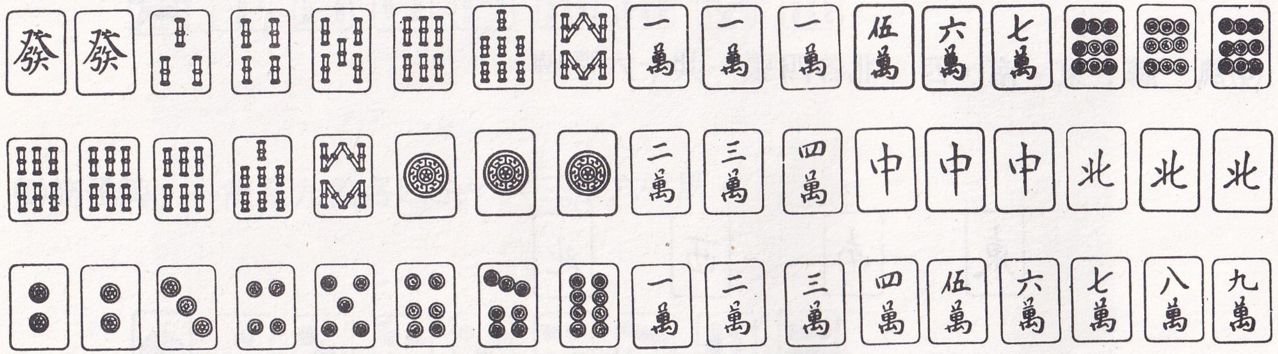
(4)風　牌：東、南、西、北各四張，共十六張牌。



(5)三元牌：紅中、白板、發財各四張，共十二張牌。

● 麻將牌的基本組合

麻將牌是將十七張牌組成一組將（兩張相同的牌）及五組對子（每組對子爲相同的三張或四張牌，或是三張花色相同的連號牌）的遊戲，組合的方式千變萬化。以下是一些組合完成的例子：



● 麻將遊戲的基本方法：

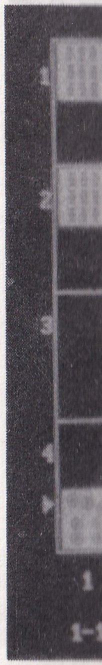
麻將是由四位玩者在一起競技的遊戲。在本遊戲中，第一、二、三位玩者都是由電腦來擔任，而你是第四位玩者。前三位玩者雖然都是由電腦來擔任，但各自獨立，彼此之間不但絕不會作弊而且還會互相牽制。以下是介紹遊戲的基本方法：

(1)摸牌—— 136 張

來讓

牌。

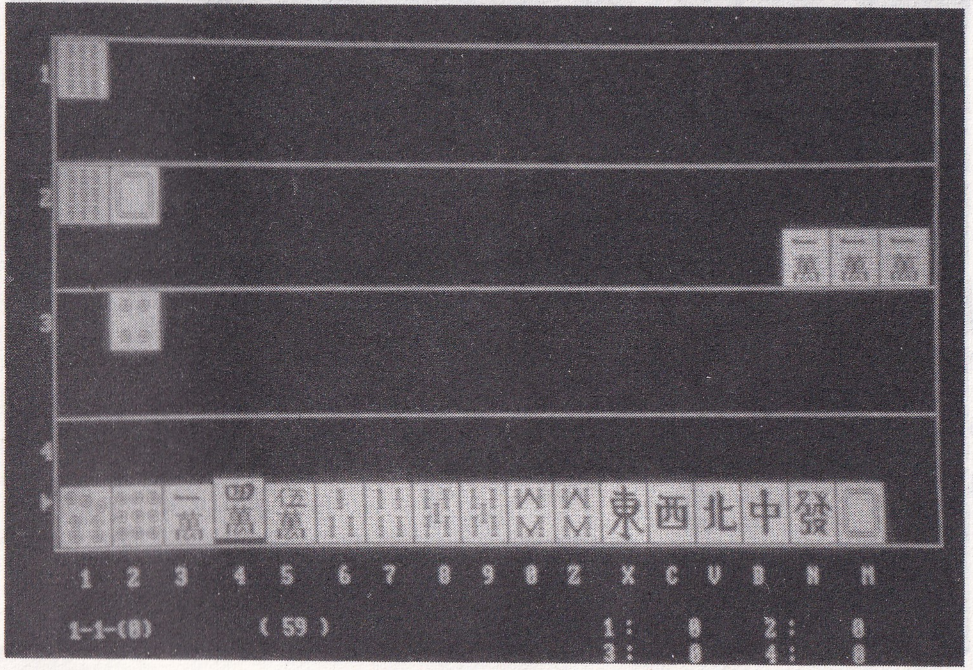
他原不



子（每組對子爲相同
方式千變萬化。以下

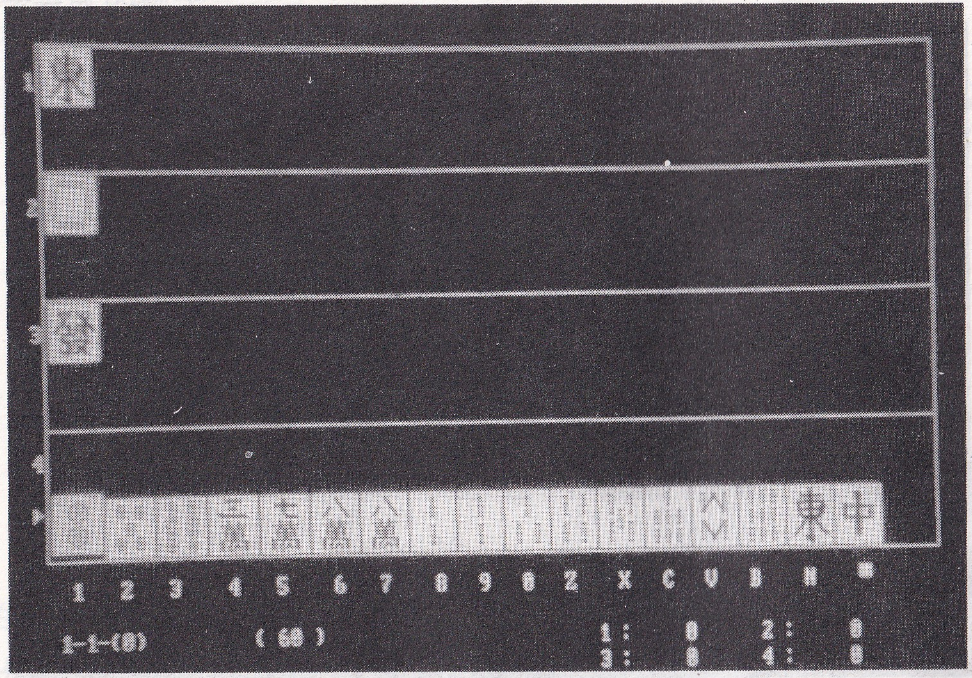
、三位玩者都是由
擔任，但各自獨立，
基本方法：

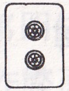
(1)摸牌——136張麻將牌扣除每位玩者手中的16張牌，還有72張牌，這72張牌就是用來讓每位玩者換牌用的，每位玩者可依序輪流摸一張牌來換掉手中無用之牌。這個摸牌的動作是由電腦來替你做，摸進來的牌在牌中的位置會比其他原有的牌略高，以示區分，如下圖：



就是你剛摸進來的牌

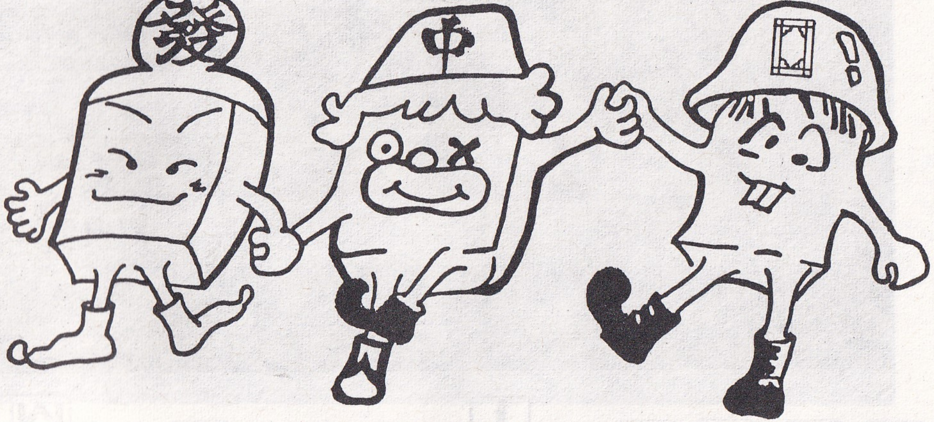
(2)打牌——每當你摸牌、吃牌、碰牌或槓牌之後，你手中已多了一張牌，因此必須打出一張牌，通常你可選擇一張你認爲不需要的牌將它打出，每位玩者打出的牌都會顯示在各自區域的上排位置，由左至右依打出的先後依序排列。



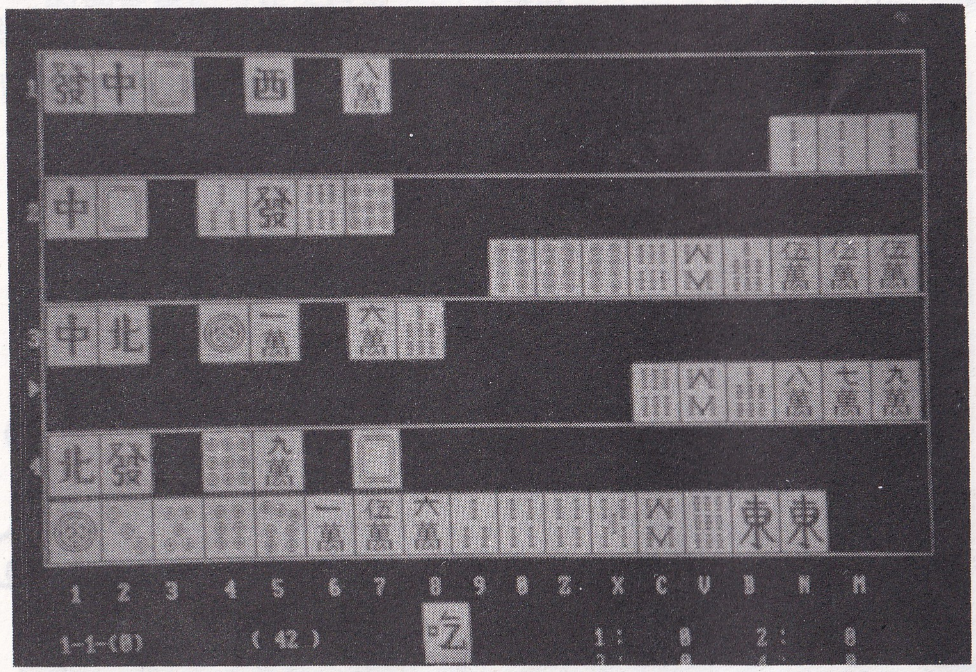
你摸了進來，按下M鍵準備將 打出去。

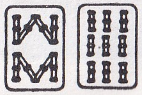
打牌的
一鍵，
打出的
要再按
選擇要
打出。

打牌的方法是先依照螢幕上麻將牌下方的各個代表數字或字母，按下其中一鍵，此時原來在牌下方的代表數字或字母會變成一■符號，表示是你要打出的牌，如果你按錯了鍵，或者是改變主意想打出另外一張牌時，你只要再按下另一張牌的代表數字或字母即可，此時■符號立刻會移到你重新選擇要打出的牌的下方，接著按下 [SPACE] 鍵，電腦會將你所指定的牌打出。



(3)吃牌——你的上家（第三位玩者）打出來的牌，如果你正好需要這張牌，你可以將它吃下來，如下圖所示：

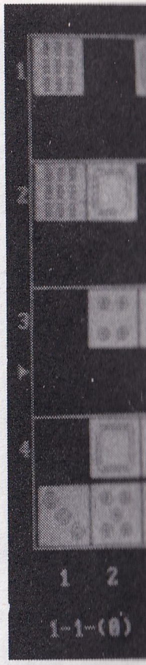


第三位玩者打出了一張 （七條），而你手中有  （八、九條），正好需要一張七條的牌來配成七、八、九條一對，因此你可以將它吃下來。此外在你的上家打出七條之後，螢幕下方中央位置會顯示出

"吃"，

按任意鍵

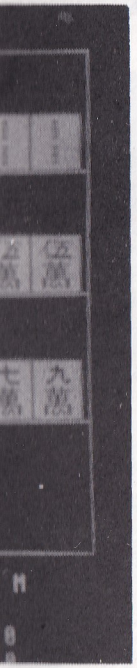
如下圖：

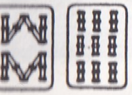


上家打出

時螢幕下

東這張牌，你可以將

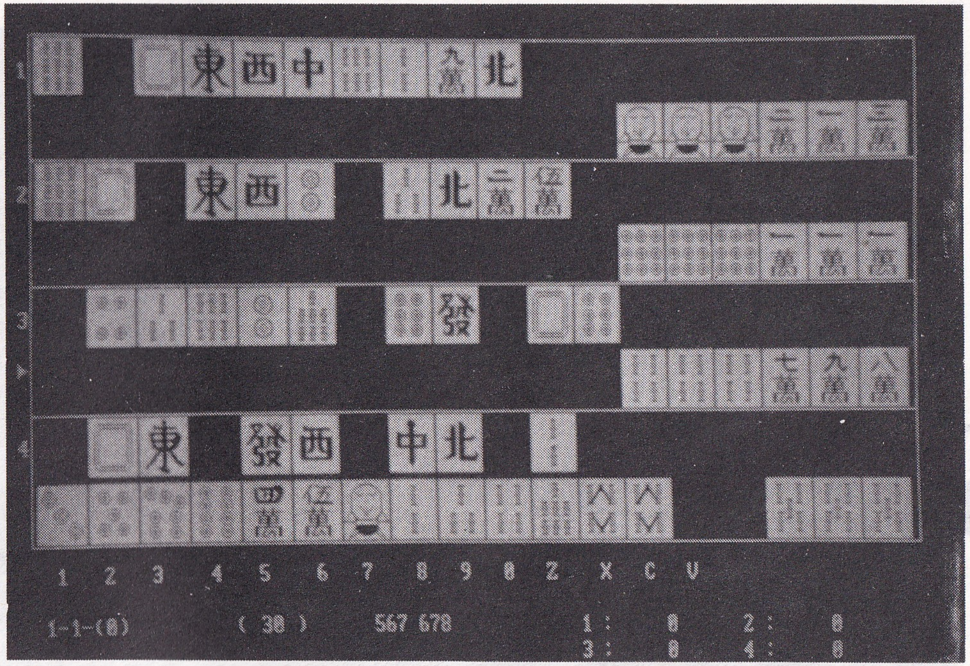


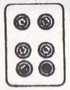
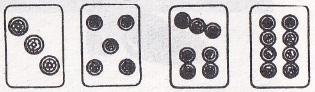
　（八、

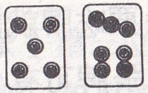
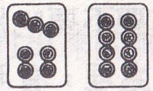
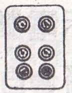
對，因此你可以將

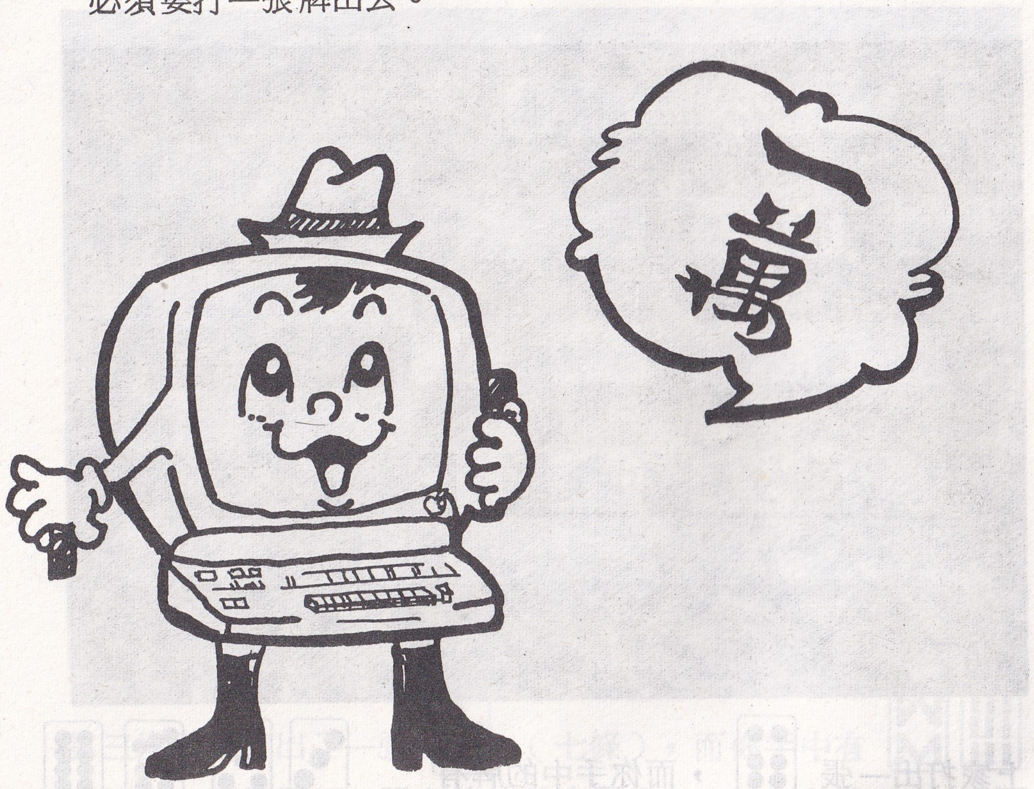
中央位置會顯示出

“吃”，這表示電腦在問你要不要吃牌？如果要吃牌就請按Y鍵，否則就按任意鍵，電腦會自動為你處理，有時候同一張牌可有多種不同的吃法。如下圖：



上家打出一張  ，而你手中的牌有  ，此時螢幕下方中央位置會顯示出567，678兩組數字，這表示電腦在問你準

備以  或是  來吃  ？你可以按各組的第一個數字（在本例中，按 5 或 6 ）來回答，電腦會自動幫你吃牌，吃牌之後你必須要打一張牌出去。

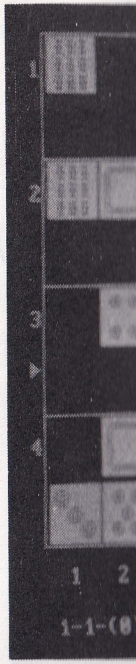


(4)碰牌——除了摸

就是別

，將別

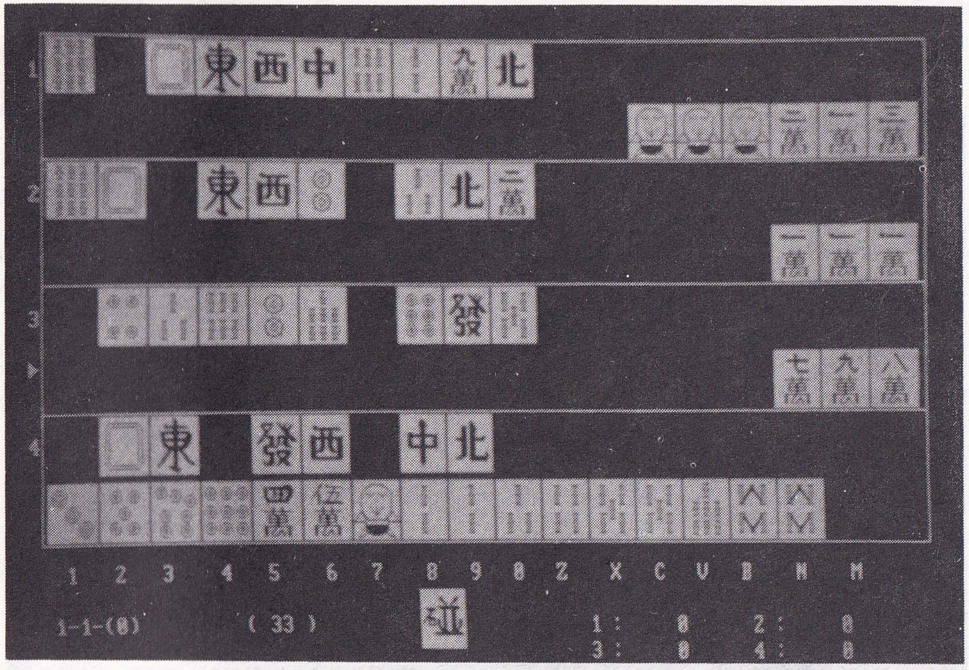
可以碰

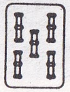


上家（第

以按各組的第一個
吃牌，吃牌之後你

(4)碰牌——除了摸牌及吃牌之外，你也可以利用碰牌來得到你所需要的牌，所謂碰牌就是別家打出一張牌，而你手中正好有兩張同樣的牌，那麼你就可以碰牌，將別人打出的牌碰起來成爲你的牌。吃牌只能吃上家打出的牌，碰牌則可以碰任何一家打出來的牌。如下圖：

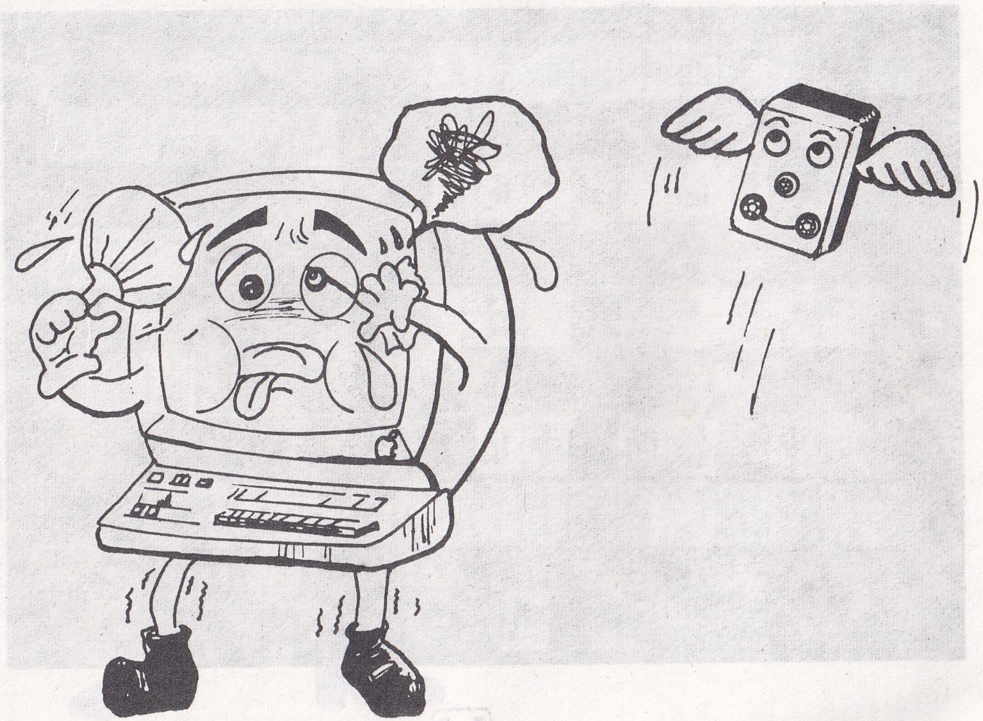


上家（第三位玩者）打出一張  ，而你手中的牌正好有兩張

，因此在螢幕下方中央位置會顯示出“ 碰 ”，這表示電腦在問你要不要碰

？如果要碰就按Ｙ鍵，否則請按任意鍵，電腦會自動替你碰牌或摸

牌，然後你必須要打出一張牌。



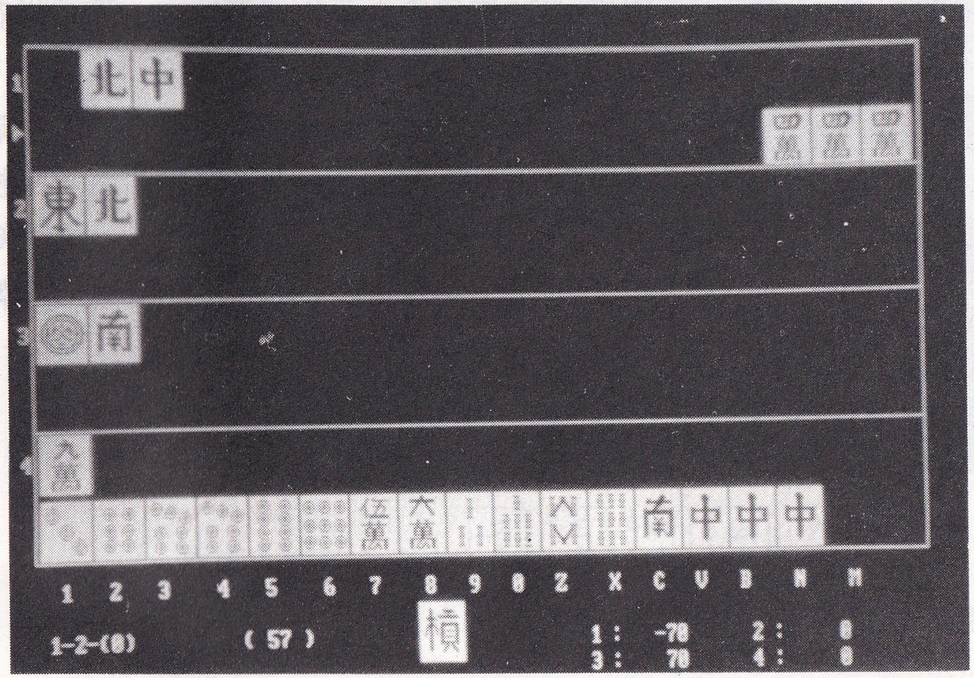
(5)槓牌——可分爲明

①明槓：當

腦在問你要不要碰
自動替你碰牌或摸

(5)槓牌——可分為明槓、暗槓、加槓及搶槓四種。

①明槓：當你手中已有三張同樣的牌，而別家又打出一張同樣花色的牌時，此時螢幕下方中央位置會顯示出“ 槓 ”，這表示電腦在問你要不要槓牌。如果要槓牌就請按Y鍵。



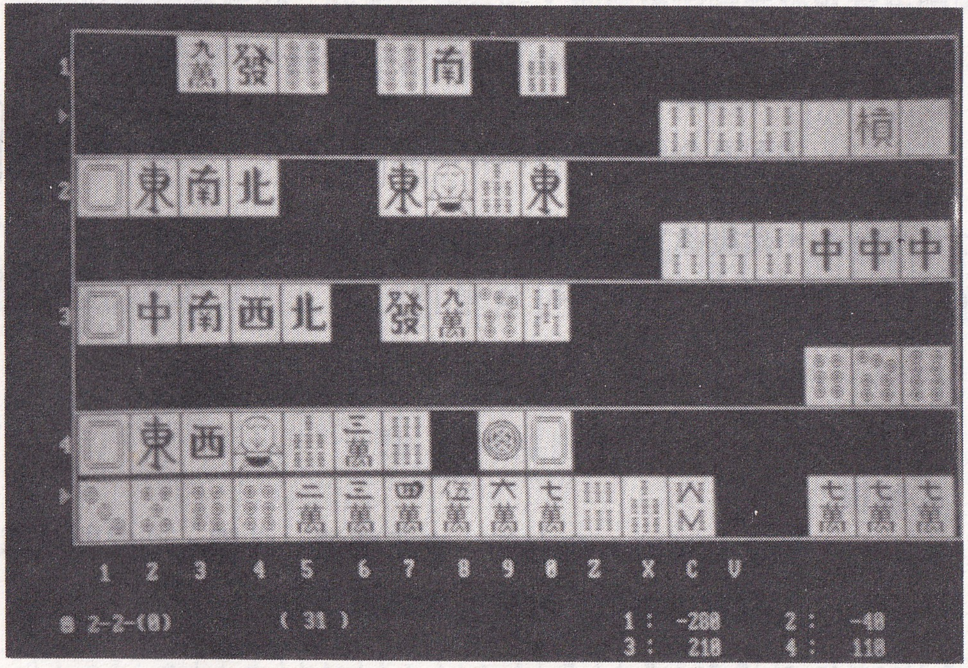
第一玩者打出了 中 ，而你手中已有三張 中 ，你可按Y鍵或N鍵來回答是否要槓牌。

②暗槓：當你手中已有三張同樣的牌，而你又摸進來一張同樣花色的牌時，如果這張牌不需要和別的牌配對，你可將這四張牌“暗槓”起來，要暗槓時按K鍵，？（問號）出現時，按下所要暗槓的牌下方的代表數字或字母，再按 SPACE 鍵就可將牌暗槓起來。所謂暗槓也就是你將牌槓起來，而其他三位玩者卻無法知道你槓的是那一張牌，有時會使他們在聽牌時一直“聽”這張牌而無法胡牌。

，你可按Y鍵或

同樣花色的牌時
四張牌“ 暗槓 ”起
所要暗槓的牌下
將牌暗槓起來。所
無法知道你槓的
”這張牌而無法胡

③加槓：



你手中的牌包含有 二萬 三萬 四萬 伍萬 六萬 七萬 ，另外還有三張 七萬 碰在外面（右下方），如果此時你再摸進一張 一萬 或 四萬

，則[七萬]會變成多餘的牌，但是你又不願打出[七萬]以免被下家（第一位玩者）吃掉，此時你可以按J鍵，當？（問號）出現時再按下[七萬]下方的代表數字，然後按下 [SPACE] 鍵，就可將[七萬]加到原先已碰在外面的三張[七萬]之中，形成一組四張[七萬]的明槓。然後你可以再摸一張牌進來換牌。

④搶槓：

※當加槓時，如有任一家正聽這一張牌，可立即以這張牌胡牌，這就叫搶槓，計分上可加算20分。

(6)聽牌——經過

組對

包括

的型

南 南

以免被下家（

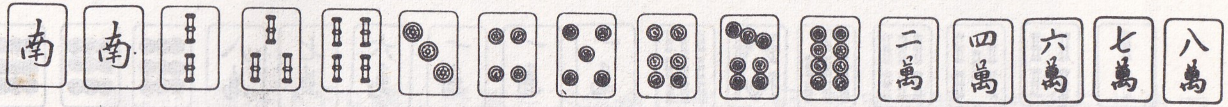
問號）出現時再

鍵，就可將七萬

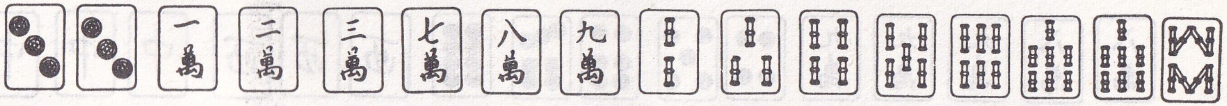
四張七萬的明槓

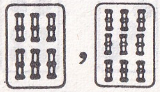
以這張牌胡牌，

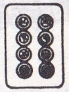
⑹聽牌——經過多次的摸牌、吃牌、碰牌或槓牌之後，你手中的牌會逐漸整齊形成幾組對子及一組將。當你的牌只差一張牌就可以形成一組將配上五組對子（包括吃碰顯露在外）的完全組合時，那麼這個時候你就是在聽牌了。聽牌的型式有很多種，依手中的牌型而定，以下列舉一些例子說明：

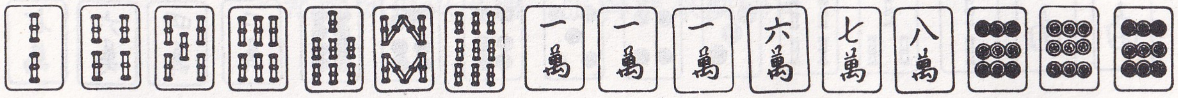


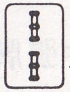
（聽三萬中張牌）

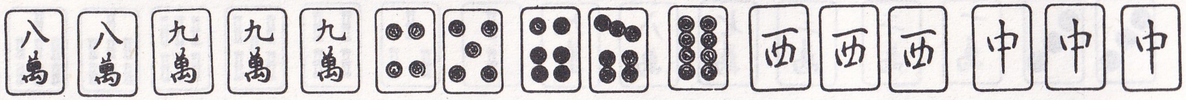


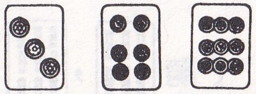
（聽  雙邊牌）

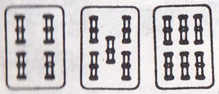
（聽 ， 對對牌）

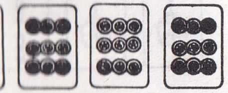


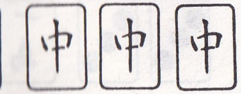
（聽  單吊牌）

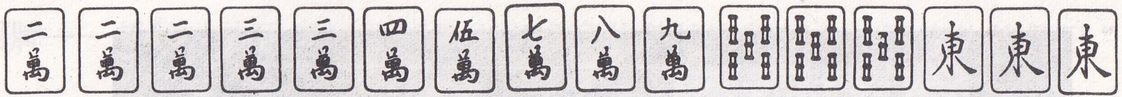


（聽  三門聽牌）



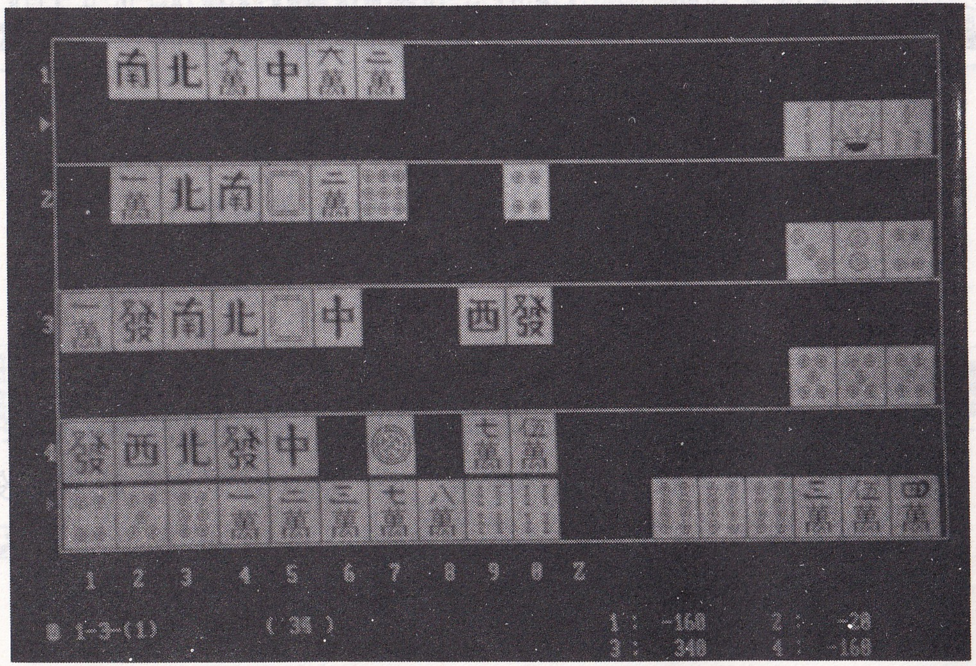






（聽 多門聽牌）

聽牌時請按下F9鍵，螢幕左下角會出現一 笑臉符號，這表示其他三家任何一位玩者“放銃”，你都要“胡”牌。如果你在聽牌時沒有按下F9鍵，或者是按下F9鍵之後又按下F10鍵取消，此時左下角之 笑臉符號會消失，這表示你不願胡別人放銃的牌，只有自摸才要胡牌。



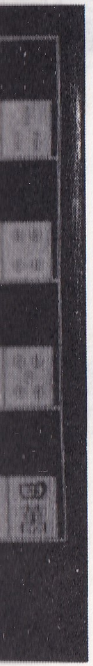
你現在正在“聽”六萬 九萬。由於你已按下F9鍵（左下角有 符號），任何一家打出六萬或九萬，或者是你自己自摸，都可以胡牌。

(7)胡牌——任何

了，

①自

你



下角有 符號）
胡牌。

(7)胡牌——任何一位玩者只要能最先完成麻將牌的完整組合，那麼他就是已“ 胡牌 ”了，胡牌的方式又可分爲兩種：

①自摸——當你在聽牌時，如果摸進來的牌正好是你在“ 聽 ”的牌，那麼你就是“ 自摸 ”胡牌了。當你自摸時請按H鍵，表示你已自摸了。

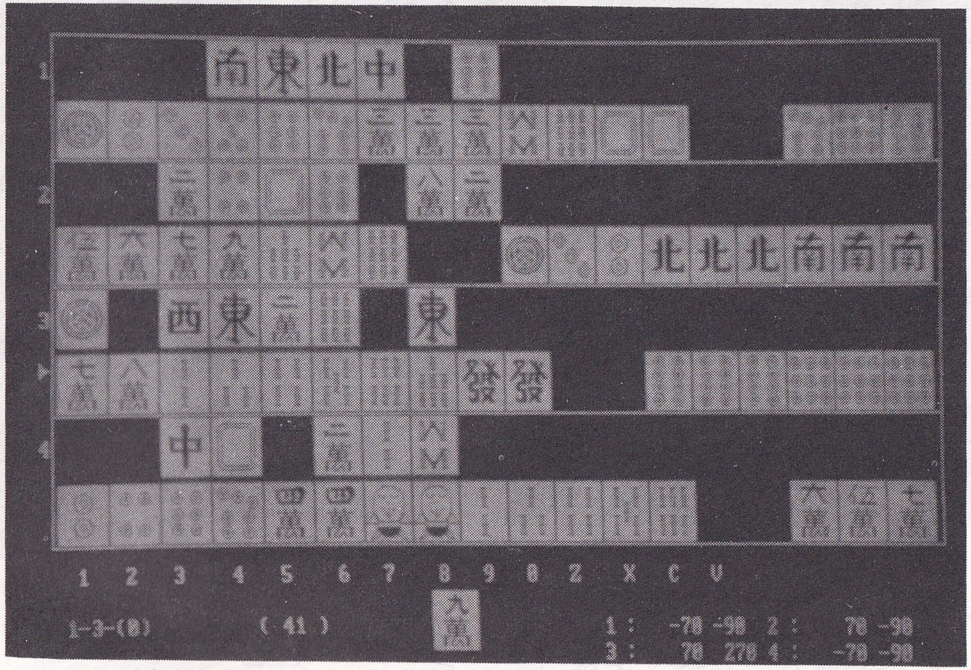


圖 1

第三位玩者在“ 聽 ”六萬，九萬。而正好自摸了九萬，自摸的牌會在螢幕下方中央位置顯示出來，同時在左方第三位玩者編號“ 3 ”的下方會有一 ▶ 符號，表示是第三位玩者自摸了。(如圖 1)

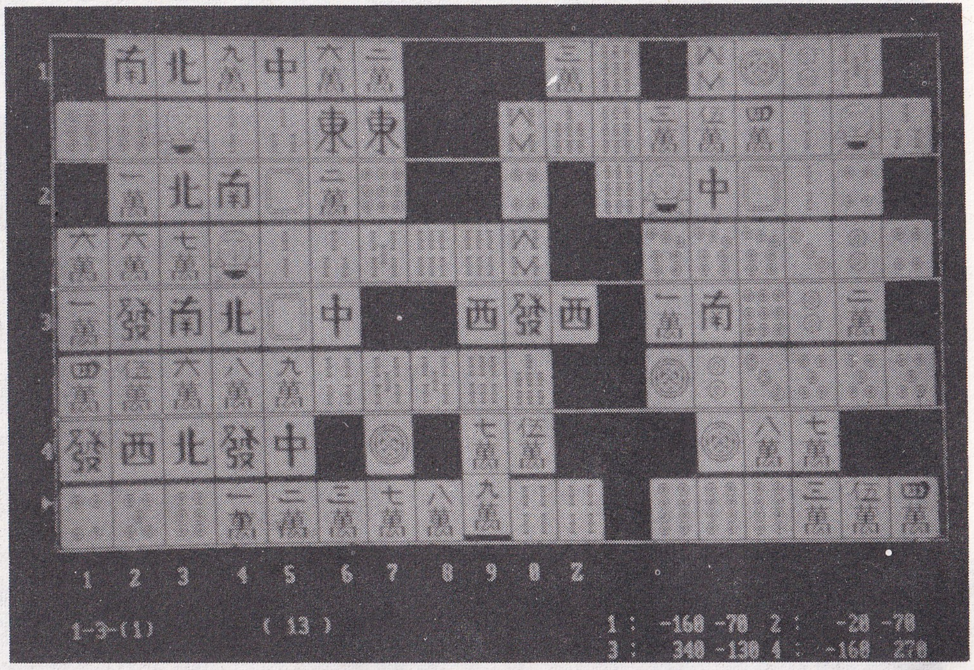


圖 2

你正在“ 聽 ”六萬，九萬，而正好自摸了九萬，這時請按下“ H ”鍵，表示你已自摸了，電腦馬上會奏出一段音樂表示慶賀。(如圖 2)

，自摸的牌會在螢
號“ 3 ”的下方會
)

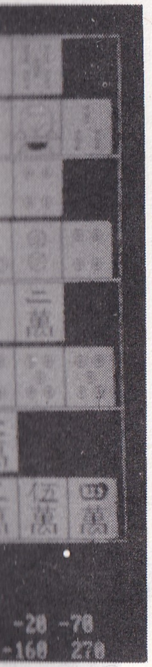


圖 2

請按下“ H ”鍵，
。(如圖 2)

②放銃——當你在聽牌時，如果其他三家任何一家打出的牌正好是你在“ 聽 ”的牌，而且你在聽牌時已先按下F 9 鍵，那麼你就是胡了別家“ 放銃 ”的牌了。

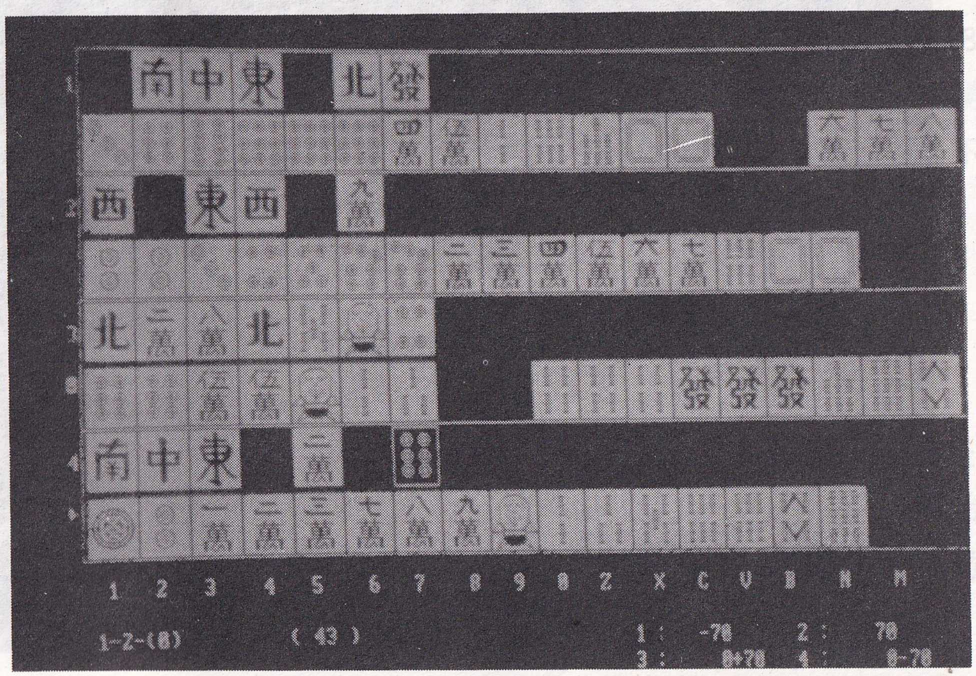
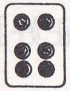
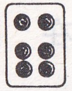
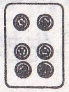
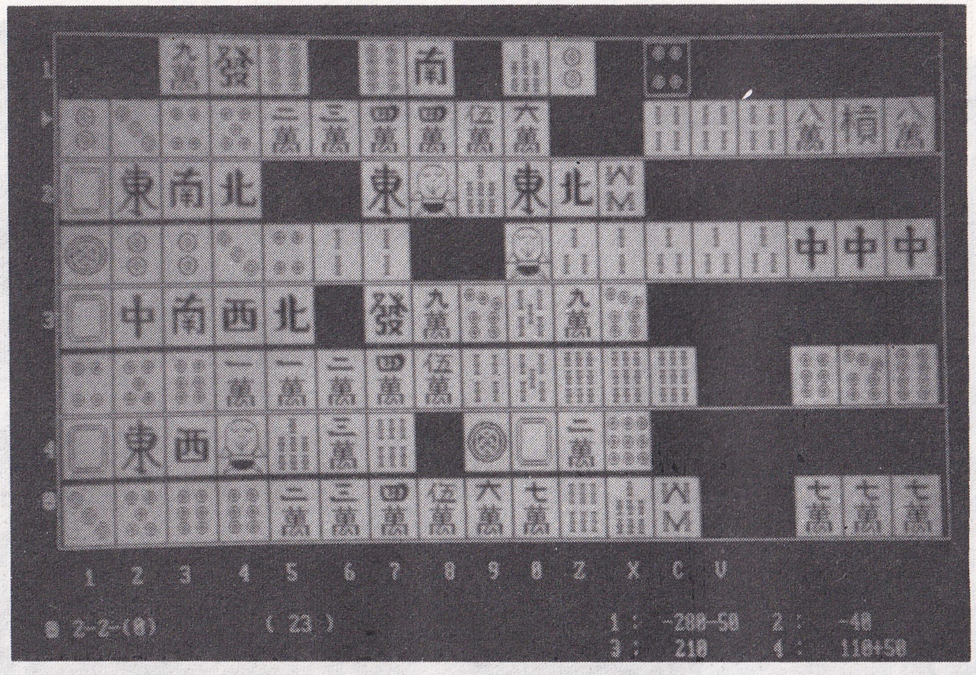
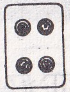
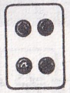


圖 3

第三位玩者正在“ 聽 ”， ，而你正好打出，因此你是“ 放銃 ”給第三位玩者，在左邊第三位玩者，編號 3 的下方會有一笑臉

符號，表示是胡牌者，而在你的編號 4 的下方會有一▶符號，表示是你“ 放銃 ”的，放銃的牌  會以反色顯示。(如圖 3)



你正在“ 聽 ” ，第一位玩者正好打出了  放銃給你“ 胡 ”了。

號，表示是你

“胡 ”了。

(8)和局——無花麻將一共有136張牌，扣除四位玩者（每位玩者16張）手中的牌64張，剩餘未使用的牌72張，這72張牌稱為壁牌，壁牌的最後8張牌保留不使用，因此可摸的壁牌只有64張，當這64張牌全部被摸完，而仍無人能胡牌時，就算是和局。和局時電腦會將各家的牌以及保留不使用的8張壁牌全部攤開顯示出來。你可藉此查看一下未能胡牌的原因，你所“聽”的牌是否遭到別家扣留或者是都在保留的8張壁牌之中。接著你可按下 SPACE 鍵，遊戲會再重新開始。

(9)莊家——遊戲開始時，第一位摸牌及打牌者就是“莊家”，遊戲一開始是由第一位玩者當莊家，其他三位玩者之中如有人胡牌時，則遊戲重新開始時輪由第二位玩者當莊家，依此類推。但如果是莊家自摸、胡牌或是和局時，則由原莊家繼續當“莊”，此時稱為“連莊”。

• 計分方式：

在本遊戲之中，四位玩者的得分都會分別顯示在螢幕的右下方，胡牌的基本分數是50分（放銃者扣50分），有下列情形時則加重計分：

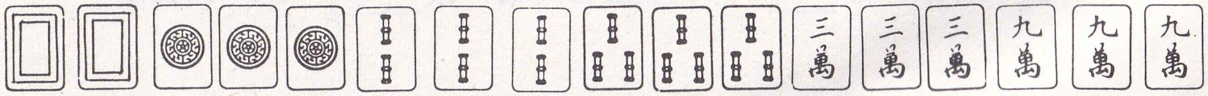
(1)自摸：加60分。其他三位玩者各多扣20分。

(2)莊家胡牌：加20分。放銃者多扣20分。

(3)莊家連莊胡牌（放銃）：莊家連莊時胡牌，依連莊次數計分，莊家連一莊時胡牌，加60分（含莊家胡牌之20分），放銃者多扣60分，連兩莊時加 100 分，連三莊時加 140 分，依此類推。莊家連莊放銃時則變扣分，計分方法相同。

(4)有槓牌時：不論是明槓或暗槓均加20分，放銃者多扣20分。

(5)對對胡牌：所謂“對對”胡牌，就是指胡牌時，每一個對子都是由三張（或四張）相同的牌所組成，稱爲“對對胡”，如下圖所示，“對對胡”加80分，放銃讓別家胡“對對胡”者，加扣80分。



(6)風牌對子

莊家，然

第一家當

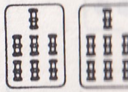
圈，第二

依此類推

3 —(1)

個數字 3

因此如果



(7)三元牌對

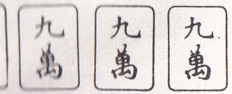
，胡牌的基本分數

家連一莊時胡牌，

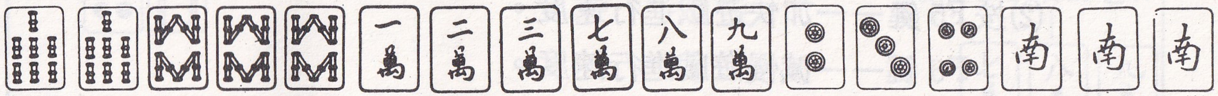
0分，連三莊時加

由三張（或四張）

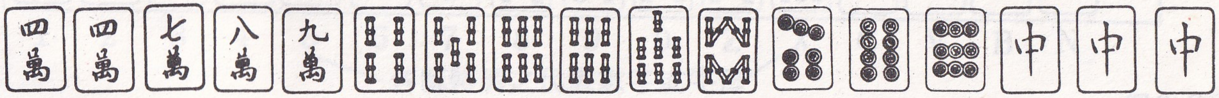
30分，放銃讓別家



(6)風牌對子：有風牌對子時是否加分，須看遊戲進度而定。遊戲一開始時由第一家當莊家，然後是第二家、第三家、第四家當莊家，當第四家下"莊"之後，又輪回由第一家當莊家，此時我們稱第一圈已結束，開始第二圈的遊戲，而第一圈稱爲東風圈，第二圈爲南風圈，第三圈爲西風圈，第四圈爲北風圈，第五圈則又爲東風圈，依此類推，如果你忘了目前是在那一圈，你可查看螢幕左下角的數字，例如：2－3－(1)　第一個數字2，就是表示目前遊戲是進行到第二圈，也就是南風圈。第二個數字3，表示目前是由第三位玩者當莊家。括弧內皆數字則是表示連莊的次數。因此如果目前是在南風圈，胡牌時牌中有南風對子時（如下圖），則可加20分。



(7)三元牌對子：胡牌時牌中如有中、發、白之任一對子時，每一對子加20分。



（加20分）

（加40分）

• 聲音及速度之控制鍵：

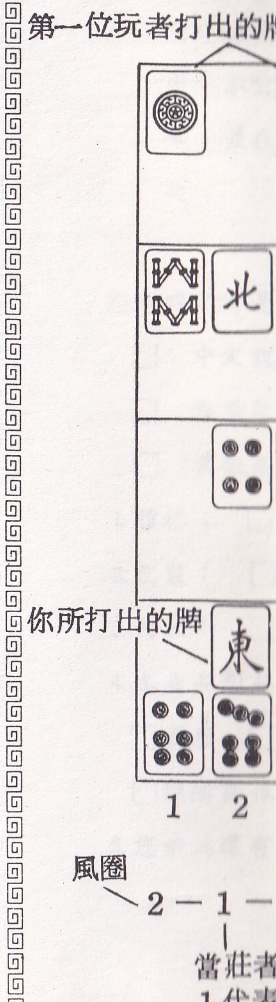
(1)按 F1 鍵——有聲音輸出。

F2 鍵——無聲音輸出。

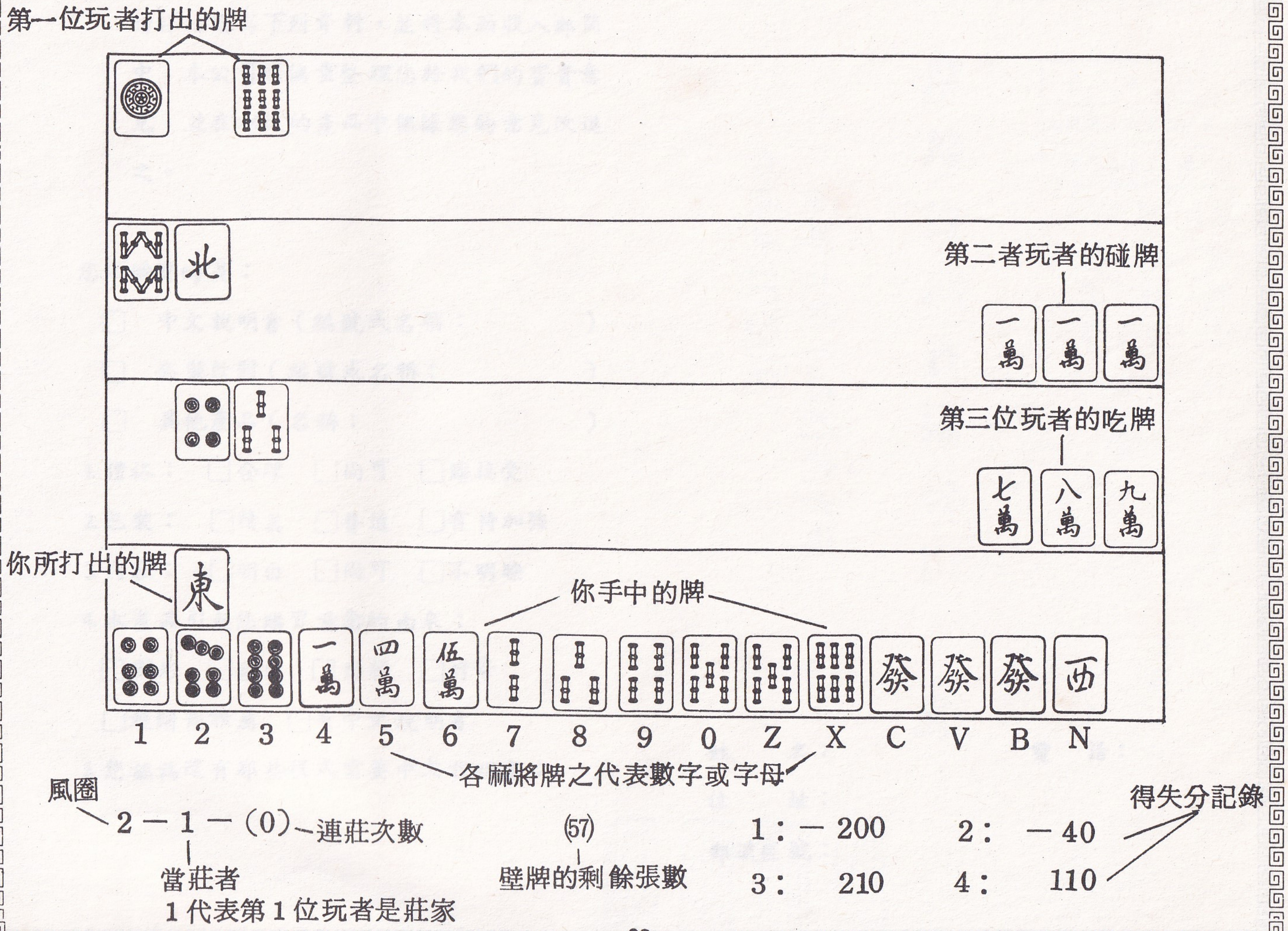
(2)按 F5 鍵——加快遊戲進行速度。

F6 鍵——減慢遊戲進行速度。

• 螢幕顯示



• 螢幕顯示說明：



第一位玩者打出的牌
北
第二者玩者的碰牌
一萬 一萬 一萬
第三位玩者的吃牌
七萬 八萬 九萬
你所打出的牌
東
你手中的牌
一萬 四萬 伍萬
西
1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 Z X C V B N
各麻將牌之代表數字或字母
風圈
2 — 1 — (0) 連莊次數
當莊者
1 代表第 1 位玩者是莊家
(57)
壁牌的剩餘張數
得失分記錄
1：— 200
2：— 40
3：210
4：110

感謝您購買精訊資訊出品的優良資訊產品！

請詳細填寫下列資料，並將本函投入郵筒中，本公司將慎重整理您給我們的寶貴意見，並在以後的產品中依據您的意見改進之。

您所購買的是：

☐ 中文說明書（編號或名稱：　　　　）

☐ 套裝軟體（編號或名稱：　　　　）

☐ 其他產品（名稱：　　　　）

1. 價格：　☐合理　☐尚可　☐難接受

2. 包裝：　☐精美　☐普通　☐有待加強

3. 內容：　☐明白　☐尚可　☐不明瞭

4. 本產品引起您購買意念的由來：

☐圖形　☐音效　☐結構　☐好奇

☐經銷商推薦　☐有中文說明書

5. 您認為還有那些程式需要中文說明書：

6. 意見：

姓　　名：　　　　電　話：

住　　址：

郵遞區號：

廣	告	回	信
臺灣北區郵政管理局登記證			
北台字第 1466 號			

(國內郵資已付)

姓名：
地址：
電話：

台北市10206
重慶北路一段22號六樓

精訊資訊有限公司 收

版權所有・翻印必究

精訊資訊有限公司

台北市重慶北路一段22號六樓(慶福大樓六樓)

電　話：5114012・5713657

P 094